



### 1° SEMESTRE

Enfoques y supuestos de las tendencias educativas para el siglo XXI

C: 6

Recursos tecnológicos para entornos virtuales de aprendizaje

C: 6

Fundamentos pedagógicos-didácticos del diseño de entornos virtuales de aprendizaje

C: 6

Metodología I

C: 4

Proyecto de investigación I

C: 4

### 2° SEMESTRE

Teorías de la comunicación en los entornos virtuales para el aprendizaje

C: 6

Optativa I

C: 6

Mediación pedagógica en entornos virtuales

C: 6

Gestión de proyectos en entornos virtuales I

C: 4

Proyecto de investigación II

C: 4

### 3° SEMESTRE

Proyecto de investigación III

C: 4

Optativa II

C: 6

Optativa III

C: 6

### 4° SEMESTRE

Optativa IV

C: 6

Integración de proyecto

C: 4

Proyecto de investigación IV

C: 4

Tesis

C: 21

Estancia

C: 21

### Objetivos.

Formar profesionales expertos en la innovación de los entornos virtuales de enseñanza capaces de desarrollar autonomía en su aprendizaje a través de ambientes virtuales para que adquieran competencias necesarias para tomar decisiones en la gestión, aplicación y evaluación de proyectos educativos mediados por la TIC.

Créditos: 124