



# Universidad Autónoma de Querétaro

## Facultad de Informática

### Ingeniería de Software (SOF18)

Total de Créditos: 312



1er Bloque	2do Bloque	3er Bloque	4to Bloque	5to Bloque	6to Bloque	7mo Bloque	8vo Bloque	9no Bloque
Administración 2-2-0-0-5 2001	Contabilidad Financiera 2-2-2-0-6 2055	Redes I 2-2-0-0-5 2058	Redes II 2-2-0-0-5 2063	Diseño y Soporte de Redes de Computadoras 2-2-2-0-6 2069		Administración de Proyectos de Software 2-2-2-0-6 2079	Gestión de las TI 2-2-2-0-6 2052	
Introducción a las Tecnologías de Información 2-2-0-0-5 2002	Principios de Electrónica y Circuitos Lógicos 2-2-0-0-5 2056	Ingeniería de Requerimientos 2-2-2-0-6 2059	Desarrollo de Sistemas en Internet 2-2-2-0-6 2064	Sistemas Básicos, Arquitectura y Procesamiento 2-2-0-0-5 2070	Inteligencia Artificial 2-2-2-0-6 2075	Sistemas Inmersivos y de Realidad Aumentada 2-2-2-0-6 2080		
Introducción a la Programación 2-2-0-0-5 2005	Programación Orientada a Objetos 2-2-0-0-5 2057	Algoritmos 2-2-2-0-0-6 2060	Estructuras de Datos 2-2-2-0-6 2065	Sistemas Distribuidos 2-2-2-0-6 2071	Desarrollo de Aplicaciones Móviles 2-2-2-0-6 2076	Pruebas y Aseguramiento de la Calidad del Software 2-2-0-0-5 2081		
Matemáticas Computacionales 4-0-0-0-5 2004	Álgebra Lineal I 4-0-0-0-5 2012	Cálculo Diferencial e Integral 4-0-0-0-5 2061	Teoría de la Computación 4-0-0-0-5 2066	Frameworks y Arquitecturas de Software 2-2-2-0-6 2072		Tópico I 2-2-2-0-6 2046	Tópico II 2-2-2-0-6 2051	
Ética y Legislación Informática 2-2-2-0-6 2003	Diseño de Interfaces de Software 2-2-2-0-6 2009	Base de Datos I 2-2-2-0-6 2062	Base de Datos II 2-2-2-0-6 2067	Administración de Base de Datos 2-2-2-0-6 2073	Aplicaciones de Big Data 2-2-2-0-6 2077			
Desarrollo Humano I 2-2-0-0-5 2006	Desarrollo Humano II 2-2-2-0-6 2014	Desarrollo Humano III 2-2-2-0-6 2022	Análisis y Diseño de Software 2-2-2-0-6 2068	Sistemas Operativos 2-2-0-0-5 2074	Servicios Cloud 2-2-2-0-6 2078	Inteligencia de Negocios 2-2-2-0-6 2082	Arquitecturas de TI Empresariales 2-2-2-0-6 2083	
Introducción a la Investigación 2-2-2-0-6 2007	Inglés I 2-2-0-0-5 2015	Inglés II 2-2-0-0-5 2023	Inglés III 2-2-0-0-5 2031	Inglés IV 2-2-0-0-5 2038	Inglés V 2-2-0-0-5 2044	Inglés VI 2-2-0-0-5 2049	Servicio Social 0-0-0-480-10 2053	
Deportes I 0-4-0-0-5 2008	Deportes II 0-4-0-0-5 2016	Deportes III 0-4-0-0-5 2024						

Prácticas Profesionales  
4-0-0-478-14  
2054

- Entorno Social
- Matemáticas
- Arquitectura de las Computadoras
- Tratamiento de la Información
- Redes
- Interacción Hombre Máquina
- Software de Base
- Programación e Ingeniería de Software
- Formación Universitaria
- Inglés
- Tópico
- Prácticas Profesionales

Materia de Ejemplo  
1-2-3-4-5

Los números representan:  
 1 – Horas Teóricas / Semana  
 2 – Horas Prácticas / Semana  
 3 – Horas Independientes / Semana  
 4 – Horas de Campo / Semestre  
 5 – Créditos