



Universidad Autónoma de Querétaro

Facultad de Informática

Ingeniería en Computación (INC18)



Total de Créditos: 312

1er Bloque	2do Bloque	3er Bloque	4to Bloque	5to Bloque	6to Bloque	7mo Bloque	8vo Bloque	9no Bloque
Administración 2-2-0-0-5 2001	Diseño de Interfaces de Software 2-2-2-0-6 2009	Análisis y Diseño de Sistemas Computacionales 2-2-2-0-6 2017	Fundamentos de Redes 2-2-0-0-5 2025	Protocolos de Ruteo 2-2-0-0-5 2032	Administración y Seguridad de Redes 2-2-2-0-6 2039	Protocolos de Comunicación 2-2-2-0-6 2045	Inteligencia Artificial 2-2-2-0-6 2050	Prácticas Profesionales 4-0-0-478-14 2054
Introducción a las Tecnologías de Información 2-2-0-0-5 2002	Principios de Electrónica 2-2-0-0-5 2010	Electrónica Analógica y Digital 2-2-2-0-6 2018	Lógica Digital 2-2-0-0-5 2026	Sistemas Digitales 2-2-2-0-6 2033	Sistemas de Propósito General 2-2-2-0-6 2040	Tópico I 2-2-2-0-6 2046	Tópico II 2-2-2-0-6 2051	
Ética y Legislación Informática 2-2-2-0-6 2003	Cálculo Diferencial e Integral 4-0-0-0-5 2011	Probabilidad y Estadística 4-0-0-0-5 2019	Sistemas Operativos 2-2-0-0-5 2027	Administración de Sistemas Operativos 2-2-2-0-6 2034	Arquitecturas de Modelos Cloud 2-2-2-0-6 2041	Administración de Proyectos de Computación 2-2-2-0-6 2047	Gestión de las TI 2-2-2-0-6 2052	
Matemáticas Computacionales 4-0-0-0-5 2004	Álgebra Lineal 4-0-0-0-5 2012	Cálculo Vectorial 4-0-0-0-5 2020	Ecuaciones Diferenciales 4-0-0-0-5 2028	Series y Transformadas de Fourier 4-0-0-0-5 2035				
Introducción a la Programación 2-2-0-0-5 2005	Programación de Sistemas Embebidos 2-2-0-0-5 2013	Algoritmos y Estructura de Datos 2-2-2-0-6 2021	Programación de Bajo Nivel 2-2-0-0-5 2029	Instrumentación Virtual 2-2-3-0-7 2036	Desarrollo con Sistemas Mínimos 2-2-3-0-7 2042	Sistemas de Tiempo Real 2-2-3-0-7 2048		
Desarrollo Humano I 2-2-0-0-5 2006	Desarrollo Humano II 2-2-2-0-6 2014	Desarrollo Humano III 2-2-2-0-6 2022	Interconectividad de Dispositivos 2-2-2-0-6 2030	Dispositivos Programables 2-2-2-0-6 2037	Recuperación de la Información y Base de Datos 2-2-2-0-6 2043			
Introducción a la Investigación 2-2-2-0-6 2007	Inglés I 2-2-0-0-5 2015	Inglés II 2-2-0-0-5 2023	Inglés III 2-2-0-0-5 2031	Inglés IV 2-2-0-0-5 2038	Inglés V 2-2-0-0-5 2044	Inglés VI 2-2-0-0-5 2049	Servicio Social 0-0-0-480-10 2053	
Deportes I 0-4-0-0-5 2008	Deportes II 0-4-0-0-5 2016	Deportes III 0-4-0-0-5 2024						

Entorno Social	Matemáticas	Arquitectura de las Computadoras	Tratamiento de la Información	Redes	Interacción Hombre Máquina
Software de Base	Programación e Ingeniería de Software	Formación Universitaria	Inglés	Tópico	Prácticas Profesionales

Materia de Ejemplo
1-2-3-4-5

Los números representan:
 1 – Horas Teóricas / Semana
 2 – Horas Prácticas / Semana
 3 – Horas Independientes / Semana
 4 – Horas de Campo / Semestre
 5 – Créditos