



Universidad Autónoma de Querétaro

Facultad de Informática

Licenciatura en Administración de Tecnologías de Información (LAT18)

Total de Créditos: 312



1er Bloque	2do Bloque	3er Bloque	4to Bloque	5to Bloque	6to Bloque	7mo Bloque	8vo Bloque	9no Bloque
Administración 2-2-0-0-5 2001	Gestión de Recursos Humanos 2-2-2-0-6 2104	Contabilidad Financiera 2-2-2-0-6 2105	Administración Estratégica 2-2-2-0-6 2108	TI y Estrategias de Negocios 2-2-2-0-6 2113	Liderazgo Estratégico 2-2-0-0-5 2117	Administración de Proyectos de TI 2-2-2-0-6 2122	Gestión de las TI 2-2-2-0-6 2052	
Introducción a las Tecnologías de Información 2-2-0-0-5 2002	Principios de Electrónica y Circuitos Lógicos 2-2-0-0-5 2056	Sistemas Básicos, Arquitectura y Procesamiento 2-2-0-0-5 2106	Sistemas Operativos 2-2-0-0-5 2027	Administración de Sistemas Operativos 2-2-2-0-6 2034	Virtualización 2-2-2-0-6 2118	Fundamentos de Cloud Computing 2-2-2-0-6 2123		
Introducción a la Programación 2-2-0-0-5 2005	Programación Orientada a Objetos 2-2-0-0-5 2057	Algoritmos y Estructura de Datos 2-2-2-0-6 2021	Ingeniería de Requerimientos 2-2-2-0-6 2109	Programación con Acceso a Datos 2-2-2-0-6 2114	Desarrollo de Sistemas en Internet 2-2-2-0-6 2119			
Matemáticas Computacionales 4-0-0-0-5 2004	Cálculo Diferencial e Integral 4-0-0-0-5 2011	Probabilidad y Estadística 4-0-0-0-5 2019	Análisis de Datos para la Toma de Decisiones 4-0-0-0-5 2110	Inteligencia Artificial 2-2-2-0-6 2115		Tópico I 2-2-2-0-6 2046	Tópico II 2-2-2-0-6 2051	
Ética y Legislación Informática 2-2-2-0-6 2003	Diseño de Interfaces de Software 2-2-2-0-6 2009	Análisis y Diseño de Sistemas de Información 2-2-2-0-6 2107	Base de Datos 2-2-2-0-6 2111	Administración de Base de Datos 2-2-2-0-6 2073	Sistemas para la Toma de Decisiones 2-2-2-0-6 2120	Big Data y Sistemas de Base de Datos No Relacionales 2-2-2-0-6 2124		
Desarrollo Humano I 2-2-0-0-5 2006	Desarrollo Humano II 2-2-2-0-6 2014	Desarrollo Humano III 2-2-2-0-6 2022	Introducción a las Redes 2-2-0-0-5 2112	Ruteo y Conmutación Básicos 2-2-0-0-5 2116	Telefonía IP 2-2-2-0-6 2121		Hackeo Ético 2-2-2-0-6 2125	
Introducción a la Investigación 2-2-2-0-6 2007	Inglés I 2-2-0-0-5 2015	Inglés II 2-2-0-0-5 2023	Inglés III 2-2-0-0-5 2031	Inglés IV 2-2-0-0-5 2038	Inglés V 2-2-0-0-5 2044	Inglés VI 2-2-0-0-5 2049	Servicio Social 0-0-0-480-10 2053	
Deportes I 0-4-0-0-5 2008	Deportes II 0-4-0-0-5 2016	Deportes III 0-4-0-0-5 2024						

Prácticas Profesionales
4-0-0-478-14
2054

- Entorno Social
- Matemáticas
- Arquitectura de las Computadoras
- Tratamiento de la Información
- Redes
- Interacción Hombre Máquina
- Software de Base
- Programación e Ingeniería de Software
- Formación Universitaria
- Inglés
- Tópico
- Prácticas Profesionales

Materia de Ejemplo
1-2-3-4-5

Los números representan:
 1 – Horas Teóricas / Semana
 2 – Horas Prácticas / Semana
 3 – Horas Independientes / Semana
 4 – Horas de Campo / Semestre
 5 – Créditos