

**LA SECRETARÍA ACADÉMICA  
DE LA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE QUERÉTARO**

DE CONFORMIDAD CON LOS ARTÍCULOS 2° APARTADO B FRACCIÓN I, II Y 3° DE LA CONSTITUCIÓN, 1°, 2°, 3°, 4°, 5°, 6° DE LA LEY ORGÁNICA; ASÍ COMO LOS ARTÍCULOS 5, 6, 11, 12, 13, 14, 15 FRACCIÓN II INCISO B) NUMERAL TRES, FRACCIÓN III INCISO A), FRACCIÓN IV INCISO E Y FRACCIÓN V Y ARTÍCULO 113 FRACCIÓN XXI, XXII, DEL ESTATUTO ORGÁNICO; Y LOS ARTÍCULOS 1,2 FRACCIONES VII, X, XIX, XXXIV, XXXV, ARTÍCULO 20, FRACCIÓN I Y ARTÍCULOS 21, 23, 24, 28, 33, 45, 57, FRACCIÓN II, 63, 64 DEL REGLAMENTO DE ESTUDIANTES, NORMATIVIDAD DE LA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE QUERÉTARO.

**C O N V O C A**

A través de las Facultad de **Informática** A todos los interesados en participar en el proceso de selección y admisión, para ingresar al programa: **Maestría en Innovación en Entornos Virtuales de Enseñanza Aprendizaje** en el ciclo **agosto – diciembre 2022**, bajo las siguientes:

**BASES GENERALES:**

La Universidad en ejercicio de su autonomía y en búsqueda de la eficacia, tiene como objetivo formar profesionistas útiles a la sociedad, organizar y realizar investigaciones, generar progreso, difundir y extender avances del humanismo, la ciencia, la tecnología y el arte, así también contribuir en un ambiente de participación responsable, libertad, respeto y crítica propositiva al desarrollo, al logro de nuevas y mejores formas de vida y convivencia humana. Por lo que oferta los siguientes espacios para Posgrado a nivel Maestría en la Facultad de **Informática** misma que permite a los aspirantes un desarrollo profesional acorde a sus expectativas, atendiendo a los principios de razonabilidad, justicia, equidad e igualdad, lo que conlleva incrementar el nivel académico en donde tiene presencia nuestra institución.

**Número de aspirantes que pueden participar en el proceso de selección: Sin restricción**

**Número de aspirantes aceptados al programa: 15**

**Las becas CONACYT para los estudiantes aceptados se otorgarán con base en sus méritos académicos y la cantidad de becas a otorgar dependerá del presupuesto de CONACYT para el año 2022. Cabe señalar que la MIEVEA es un programa en modalidad no escolarizada, por lo que el tipo de beca que otorga CONACYT es solo de matrícula.**

## INFORMACIÓN GENERAL:

### A. CARACTERÍSTICAS DEL PROGRAMA EDUCATIVO

La Facultad de Informática a través de la División de Investigación y Posgrado ofrece la maestría en Innovación en Entornos Virtuales de Enseñanza Aprendizaje en Campus Juriquilla.

<http://posgradofif.uaq.mx>

#### **Maestría en Innovación en Entornos Virtuales de Enseñanza Aprendizaje (MIEVEA)**

- **Ingreso:** anual
- **Modalidad:** virtual (no escolarizada)
- **Duración del programa:** 2 años
- **Inicio de clases de Programa:** 01 de agosto 2022
- **Formas de obtención de grado:** tesis y examen de grado

### B. COSTOS DEL PROGRAMA:

**Desglose:**

**Costo de la inscripción:** 1,500.00 pesos

**Costo por materia:** \$3,000.00

**Los costos son expresados en pesos mexicanos**

**El monto de los pagos podrá actualizarse periódicamente.**

**Forma de pago: (Banco, cajas de rectoría, transferencia bancaria)**

## PROCEDIMIENTO DEL PROCESO DE SELECCIÓN O CURSO PROPEDEÚTICO:

### A. CARACTERÍSTICAS DEL PROCESO:

- **Objetivo:** Seleccionar a los mejores candidatos para ingresar a la maestría en Innovación en Entornos Virtuales de Enseñanza Aprendizaje, garantizando un proceso organizado, transparente y justo para los aspirantes que tengan el potencial de convertirse en egresados con las competencias que les permitan coadyuvar en el desarrollo social de su comunidad.
- **Modalidad:** Virtual
- **Fechas de inicio y término: 3 de mayo al 3 de junio**
  - **Horarios:** Debido a que el proceso será de manera virtual, no existen horarios fijos de clases establecidos previamente, pero es obligatoria la asistencia a las sesiones virtuales que le sean solicitadas, así como el cumplimiento de la disciplina y constancia que demanda la maestría.
- **Lugar:** Plataforma Virtual ( <http://virtualfif.uaq.mx/aspirantes> )
- **Restricciones al momento de aplicar examen y/o entrevista:** No se realizará la entrevista si no acreditan el propedéutico y no se presenta el resultado del EXANI III con una vigencia no mayor a un año. El examen y/o entrevista de cada aspirante se realizará de forma virtual.

- **Contenidos o programa:** (se describen o se anexa la tabla)
  - Módulo 1. Tecnología Educativa
    - Conociendo al programa de posgrado a ingresar
      - Características de las maestrías inscritos en el PNPC
      - Identidad digital de los investigadores
    - Fundamentos teóricos de la tecnología Educativa
    - Enfoques teóricos y definiciones de TE
    - Tecnologías emergentes en educación
    - Investigación de frontera en estudios de posgrado.
  - Módulo 2. Introducción a la metodología de investigación en Tecnología Educativa
    - Planteamiento del problema
    - Justificación
    - Antecedentes y/o Marco teórico
    - Hipótesis, supuestos
    - Metodología.
  - Módulo 3. Introducción a la estadística para la investigación cualitativa y cuantitativa
    - Conceptos básicos
    - Estadística descriptiva
    - Estadística inferencial
  - Bibliografía básica y complementaria
    - Gros, S.B. (2012). Retos y tendencias sobre el futuro de la investigación acerca del aprendizaje con tecnologías digitales. RED. Revista de educación a distancia. Murcia, Num. 32.
    - Cañizález, P. C. T., & Beltrán, J. K. C. (2017). Tecnología educativa y su papel en el logro de los fines de la educación. Educere, 21(68), 31-40.
    - Almenara, J. C. (2016). ¿Qué debemos aprender de las pasadas investigaciones en Tecnología Educativa? Revista Interuniversitaria de Investigación en Tecnología Educativa.
    - Adell, J. (2018). Más allá del instrumentalismo en tecnología educativa. Cambiar los contenidos, cambiar la educación. Madrid: Morata.
    - Pineda, A.J. (2016). Diseño de proyectos educativos mediados por TIC: un marco de referencia. Opción, vol. 32, núm. 10, pp. 479-499. Universidad del Zulia, Maracaibo, Venezuela
    - Área Moreira, M. (2009). Introducción a la tecnología educativa. Universidad de la Laguna.
    - Tejedor, J. (2008). Investigación educativa: su desarrollo en el ámbito de la Tecnología Educativa. García-Valcárcel, A.(coordª). Investigación y tecnología de la información y comunicación al servicio de la innovación educativa, 177-208.
    - Espinosa, M. P. P., Porlán, I. G., & Vera, M. D. M. S. (2021). Haciendo camino: Una mirada a la investigación en Tecnología Educativa. Ediciones Octaedro.
- **Costo del proceso de selección o curso propedéutico: \$4,300.00 pesos** Imprimir recibo: <https://comunidad.uaq.mx:8011/InscripcionGeneral/Inscripcion.jsp?cc=72297>
- B. PROCEDIMIENTO:**

- **Requisitos de ingreso:** entregar los documentos y realizar las actividades señaladas en los tiempos indicados.

1. Llenar y subir la siguiente documentación escaneada de documento original, en formato PDF con un tamaño máximo de 2MB cada uno; desde el **24 de enero hasta el 2 de mayo del 2022**, en el sitio: <http://virtualfif.uaq.mx/aspirantes>, eligiendo el programa educativo al que desea ingresar.

- a. Formato de solicitud de admisión. Formato de solicitud de admisión
- b. Constancia del EXANI III.
- c. Recibo pagado.
- d. Título de maestría o del acta de examen según aplique.
- e. Certificado oficial de estudios maestría con promedio mínimo de 8/10.
- f. Constancia que acredite nivel A2 de conocimiento de inglés de acuerdo con el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas o su equivalente (avalado por la Facultad de Lenguas y Letras de la UAQ).  
(Equivalencias CENNI nivel 9 o más, Cambridge mínimo 153 puntos, IBT mayor a 32 puntos)
- g. Currículum vitae, con información de los últimos tres años, en formato que establece CONACYT y con todos los rubros llenados.
- h. Dos cartas de recomendación de profesores-investigadores reconocidos en su área y preferentemente miembros del Sistema Nacional de Investigadores. [Formato de carta de recomendación](#).
- i. Carta de exposición de motivos dirigida al Comité de Admisión.
- j. Carta de una institución, empresa o administración pública que se comprometa a permitirles que realicen aplicaciones metodológicas y procedimentales en ese campo de trabajo. [Formato de carta institucional](#).
- k. De ser necesaria, documentación adicional solicitada por la División de Investigación y Posgrado de la Facultad de Informática y la legislación universitaria vigente y aplicable.
- l. Realizar el pago correspondiente al registro para participar en el proceso de admisión, el cual tendrá un costo de \$4,300.00 MN (cuatro mil trescientos pesos 00/100 M.N.)

2. Presentación de anteproyecto y entrevista

Una vez concluido el curso propedéutico, la o el aspirante presentará a través de una videoconferencia, ante el Comité de Admisión, su anteproyecto de investigación, **previa entrega** por escrito del mismo el día **8 de junio de 2022**. Por lo que esta presentación tiene como fin obtener información adicional para la evaluación de la o el aspirante. La agenda y notificación de la misma se dará a conocer del **8 al 10 de junio de 2022**, especificando el horario y fecha asignada a cada aspirante. Las presentaciones del

anteproyecto se llevarán a cabo del **13 al 24 de junio de 2022**.

El aspirante contará con un tiempo de 10 a 15 minutos para exponer su anteproyecto y posteriormente responderá las preguntas que realicen los integrantes del Comité de Admisión. La evaluación del anteproyecto tomará en cuenta los siguientes criterios:

- Pertinencia, factibilidad e impacto del tema.
- Conocimiento suficiente sobre el estado del arte del tema abordado.
- Claridad en el planteamiento del problema.
- Coherencia y solvencia de la estrategia metodológica propuesta.
- Contribución al conocimiento científico o al desarrollo tecnológico
- Referencias actualizadas y suficientes.

3. Entrevista: Después de evaluar el anteproyecto se realizará la entrevista que tiene como objetivo evaluar los antecedentes de formación y características básicas del perfil de ingreso de los postulantes al programa.

- **Metodología de enseñanza-aprendizaje:**

Está orientada a la evaluación por competencias por lo tanto se establece el conjunto de elementos estructurales y funcionales para el desarrollo de actividades.

- **Contenido**

CURSO PROPEDÉUTICO VIRTUAL	(Valor 30%)
ENTREVISTA	(Valor 15%)
EXANI III	(Valor 20%)
ANTEPROYECTO DE INVESTIGACIÓN (ESCRITO Y PRESENTACIÓN ORAL)	(Valor 35%)

### C. EVALUACIÓN:

- **Ponderación de la evaluación:**

- **Metodología:** La evaluación será formativa y sumativa, los criterios de evaluación abarcan el saber conocer, el saber hacer y el saber ser. Para ello se tendrán actividades que permitan conocer el grado de obtención de conocimientos, habilidades y actitudes. Los indicadores a evaluar son el propedéutico, la entrevista, el resultado del EXANI III y el anteproyecto y cada uno tendrá las ponderaciones o puntajes señalados en esta sección.
- **80% de entrega de actividades**
- **Participación proactiva** en las actividades indicadas mediante herramientas de interacción como los foros de discusión.
- **Entrega de productos**
  1. *PROPEDÉUTICO*

*Criterio: Entregar las actividades indicadas en cada módulo del propedéutico y obtener un promedio general mínimo de 8*

*Valor: 30%*

*Aprobado con la calificación de: 8.0*

## 2. ENTREVISTA

*Criterio: Asistir a la entrevista en el horario y día indicado, contestar las preguntas que les realice el subcomité de admisión.*

*Valor: 15%*

*Realizada por: miembros del comité de admisión que está conformado por profesores de la facultad de Informática y los miembros del Núcleo Académico de la maestría.*

## 3. EXAMEN CENEVAL – EXANI III

*Criterio: entregar constancia de resultado del EXANI III con fecha de expedición no mayor a un año a la fecha de entrevista.*

*Valor: 20%*

*Realizado por el CENEVAL y aplicado en fecha por definir para los programas de posgrado de la Facultad de Informática. Se aplicará de manera virtual y tiene un costo aproximado entre \$650.00 y \$810.00, dependiendo del lugar y forma en que se aplique, el cual tiene que costear el aspirante.*

## 4. ANTEPROYECTO Y PRESENTACIÓN

*Criterio: el aspirante presentará a través de una videoconferencia, ante el Comité de Admisión, su anteproyecto de investigación, previa entrega por escrito del mismo.*

*Valor: 35%*

*Realizada por: miembros del comité de admisión que está conformado por profesores de la facultad de Informática y los miembros del Núcleo Académico de la maestría.*

- **D. RESULTADOS PERTENECIENTES AL PROCESO DE SELECCIÓN.** Los resultados serán publicados en la página web oficial de la Facultad <http://posgradofif.uaq.mx> el **27 de junio de 2022**. A partir de esta fecha el aspirante contará con un plazo de tres días hábiles, para manifestar lo que a su derecho convenga en relación a la publicación de los resultados; en la Jefatura de Investigación y Posgrado de la Facultad, una vez concluido el plazo señalado **no se admitirá recurso alguno sobre los mismos.**

### **FECHAS IMPORTANTES**

<b>ACTIVIDAD</b>	<b>FECHA</b>
<b>Publicación de la convocatoria</b>	<b>19 de enero del 2022</b>
<b>Recepción de documentos por plataforma</b>	<b>24 de enero hasta el 2 de mayo del 2022</b>
<b>Curso propedéutico en plataforma</b>	<b>3 de mayo al 3 de junio del 2022</b>

<b>Aviso de fecha y horario de entrevista virtual</b>	<b>8 al 10 de junio del 2022</b>
<b>Presentaciones del anteproyecto y entrevista</b>	<b>13 al 24 de junio de 2022</b>
<b>Publicación de aspirantes aceptados</b>	<b>27 de junio del 2022</b>
<b>Inicio de clases</b>	<b>1 de agosto del 2022</b>
<b>Trámite de inscripción</b>	<b>1 al 12 de agosto del 2022</b>

**Una vez que el aspirante acredite su proceso de ingreso y concluya los trámites relativos a su inscripción, se sujetará a la Legislación Universitaria Vigente de nuestra Institución.**

**CONSIDERACIONES GENERALES:**

- a) En virtud de que el examen CENEVAL (en caso de aplicar) no es propiedad de la Universidad Autónoma de Querétaro, no es procedente la revisión de examen y por lo tanto el resultado no está sujeto a impugnación.
- b) Para el caso de aspirantes extranjeros, deberá presentar documentos oficiales avalados por el Consulado Mexicano de su país y cumplir en tiempo y forma con los trámites migratorios que establece el Instituto Nacional de Migración de la Secretaría de Gobernación en su página de Internet (<http://www.inami.gob.mx>).
- c) La Universidad Autónoma de Querétaro, no podrá hacer devolución de los pagos recibidos en ningún caso, siendo responsabilidad del interesado realizarlo correctamente y completar el trámite dentro de las fechas establecidas en la presente Convocatoria.
- d) El pago debe efectuarse antes de la fecha de vencimiento en cualquier sucursal del banco indicando en el recibo. Sólo así quedará debidamente registrado.
- e) Una vez seleccionada la opción educativa el interesado no podrá solicitar cambio de modalidad ni de Programa.
- f) El pago de este proceso, únicamente se reconoce para el ingreso al periodo agosto – diciembre 2022, por lo que de ninguna manera se aceptarán pagos pasados como válidos, para éste y / o cualquier otro proceso de la Facultad de Informática.
- g) Para los programas de posgrado o carreras que se imparten en más de un campus, el aspirante sólo podrá aplicar para uno de ellos.
- h) Para el caso de que algún aspirante falsee datos con la intención de duplicar sus oportunidades de ingreso, incurra en faltas de honradez, probidad o incumplimiento, que haya realizado o participado en actos de suplantación de personas, proporcione datos o documentos falsos, se suspenderán sus derechos para ser alumno hasta en tanto resuelva

el pleno de H. Consejo Universitario de conformidad con lo previsto por el artículo 38 fracción XXXI del Estatuto Orgánico de la Universidad Autónoma de Querétaro.

- i) Si el aspirante ya fue alumno del programa educativo al que se desea registrar en algún plantel o escuela Incorporada de la Universidad Autónoma de Querétaro, y cuenta con calificaciones, **no podrá realizar nuevamente su proceso de nuevo ingreso**, de acuerdo a la Normatividad Universitaria, favor de verificar tu situación en el Departamento de Servicios Escolares, ubicado en centro Universitario.
- j) La información proporcionada por el aspirante, así como la relativa al Proceso de Admisión están sujetas al Aviso de Privacidad de la Universidad Autónoma de Querétaro; y ésta será resguardada por la Dirección de la Facultad y/o la Coordinación del programa al que se pretende ingresar. La Secretaría Académica de la Universidad podrá solicitar en cualquier momento dicha información.
- k) Los aspirantes que padezcan algún tipo de discapacidad visual, auditiva, o motriz que impida u obstaculice el desarrollo de su proceso de ingreso a la Universidad Autónoma de Querétaro; deberán notificar y remitir las **constancias médicas que lo acrediten**, a la Dirección de la Facultad que oferta el Programa al que aspiran; con la finalidad de que se informe al responsable del proyecto de Inclusión UAQ y a la Dirección de Servicios Académicos, para que estas cuenten con los elementos necesarios para determinar las acciones correspondientes en pro de la igualdad y equidad en el proceso de ingreso a la Universidad Autónoma de Querétaro. Las constancias deberán ser expedidas por una **Institución pública de salud** (IMSS, ISSTE, Seguro popular, Secretaria de Salud, etc.), donde se especifique claramente el tipo de discapacidad que padece.
- l) Cualquier aspecto no considerado en la convocatoria será resuelto por la Facultad de Informática y la Secretaria Académica de la Universidad Autónoma de Querétaro

#### PARA MAYORES INFORMES CON:

##### **Nombre del responsable o coordinador del área:**

*Dra. Ma. Teresa García Ramírez*

*Coordinadora del DITE*

*Tel. 4421921200 ext. 5950 o 5901*

*Email: [ingresofif@uaq.mx](mailto:ingresofif@uaq.mx)*

##### **Nombre de quien va a proporcionar los informes:**

*MSC. Sofía Amadis Rivera López*

*Tutor de seguimiento programas virtuales*

*Tel. 4421921200*

*Email: [ingresofif@uaq.mx](mailto:ingresofif@uaq.mx)*



**DADA A CONOCER EL 25 DE ENERO DE 2022**

**ATENTAMENTE**  
**“EDUCO EN LA VERDAD Y EN EL HONOR”**

**DR. JAVIER ÁVILA MORALES**  
**SECRETARIO ACADÉMICO**