

Semestre	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
Ejes	Básico		Formación			Profundización				
Desarrollo de Proyectos	Fundamentos del Diseño 111 9c 6h	Modelado I. Fundamentos 112 9c 6h 111	Modelado II. Escultura Digital 113 9c 6h 112	Modelado III. Texturizado y Shaders 114 9c 6h 113	Modelado IV. Render e Iluminación 115 9c 6h 114	Proyecto de Animación I 116 9c 6h 115	Proyecto de Animación II 117 9c 6h 116	Proyecto de Animación III 118 9c 6h 117		
Laboratorios y Tecnologías	Modelos I 211 5c 4h	Fundamentos de Animación I 212 5c 4h	Fundamentos Animación II 213 5c 4h 212	Fundamentos de Programación 214 5c 4h 513	Controladores Digitales I 215 5c 4h 214	Controladores Digitales II 216 5c 4h 215	Efectos Visuales I VFX- Simulación de Físicos 217 5c 4h 216	Efectos Visuales II VFX y Key lighting 218 5c 4h 217		
	Dibujo Técnico 311 5c 4h	Edición de Imagen Digital 312 5c 4h	Ilustración Digital 313 5c 4h	Graficación Animada I 314 5c 4h 313	Graficación Animada II 315 5c 4h 314	Desarrollo de Videojuegos 316 5c 4h 214				
Herramientas Profesionales	Geometría 511 5c 4h	Matemáticas 512 5c 4h 511	Fundamentos de Física 513 3c 3h 512	Mecánica para la Animación 514 3c 3h 513						
	Dibujo I 611 5c 4h	Dibujo II 612 5c 4h 611	Fotografía 613 3c 3h	Mercadotecnia 614 3c 3h	Aspectos Legales del Ejercicio Profesional 615 3c 3h	Vinculación Empresarial 616 3c 3h	Gestión y Dirección de Proyectos I 617 3c 3h	Gestión y Dirección de Proyectos II 618 3c 3h 617		
Humanidades	Universidad y Sociedad 711 3c 3h	Historia de Arte y la Animación 712 3c 3h	Estética 713 3c 3h	Arte y Tecnología Digital 714 3c 3h	Perspectiva Ética, Sociales y Culturales de las TIC's 715 3c 3h	Tecnología y Sustentabilidad 716 3c 3h				
Comunicación	Creatividad 811 3c 3h	Semiótica y Retórica Audiovisual 812 3c 3h	Guionismo 813 3c 3h 812	Narrativa Audiovisual 814 3c 3h 813	Actuación y dirección para animación 815 3c 3h 814	Análisis Cinematográfico 816 3c 3h 815				
Optativas					Optativa I 911 3c 3h	Optativa II 912 3c 3h	Optativa de Especialización I 921 3c 3h	Optativa de Especialización II 922 3c 3h	Optativa de Especialización III 923 3c 3h	Optativa de Especialización IV 924 3c 3h
Complementarias	Lengua Adicional I 1015 5c 5h	Lengua Adicional II 1024 5c 5h	Lengua Adicional III 1035 5c 5h	Lengua Adicional IV 1046 5c 5h	Lengua Adicional V 1057 5c 5h	Lengua Adicional VI 1064 5c 5h	Lengua Adicional VII 1073 5c 5h	Lengua Adicional VIII 1082 5c 5h		
	Cultura Física I 1207 2c 2h	Cultura Física II 1208 2c 2h 1207	Cultura Física III 1209 2c 2h 1208	Cultura Física IV 1210 2c 2h 1209			Servicio Social -- 10c 1h			Prácticas Profesionales -- 8c 1h

Optativas Generales

- Diseño Centrado en el Usuario
- Portafolio
- Fotografía Avanzada
- Innovación
- Emprendimiento e Innovación
- Mercadotecnia digital
- Dirección de Arte

Optativas de especialización

Ambientes Inmersivos

- Realidad Virtual
- Realidad Aumentada
- Animación Experimental
- Video mapping
- Tópicos Selectos I
- Tópicos Selectos II

Desarrollo de Videojuegos

- Desarrollo de videojuegos II
- Modelado para videojuegos
- Texturizado y Render para videojuegos
- Guionismo para videojuegos
- Tópicos Selectos I
- Tópicos Selectos II

Ejemplo

CLAVE DE MATERIA	108	10c	5h	107
CREDITOS				
NUMERO DE HORAS				
PRE-REQUISITOS				